

## L'Arbitre stand-by

Région du Brabant

L'arbitre stand-by est un officiel garant du côté sportif des matches non-arbitrés. Il peut-être appelé à tout moment sur les courts pour prendre une décision **sportive**.

### Position

**L'arbitre stand-by peut être appelé sur tous les terrains qu'il doit surveiller.** De ce fait, il doit pouvoir voir la majorité de ces terrains en permanence, pouvoir être vu, appelé et pouvoir intervenir rapidement. Le cas échéant, il devra se déplacer régulièrement entre les terrains. Le nombre de terrains sur lesquels il est assigné peut varier de deux (matches internationaux ITF ou Tennis Europe) à une dizaine dans les tournois régionaux.

### Matériel

L'arbitre stand-by est avant tout arbitre. Pour cela, il doit avoir avec lui sa trousse d'arbitrage qui contiendra notamment :

- Un mètre pour les mesures du filet ;
- Un chronomètre pour gérer la durée de l'échauffement, des changements de côtés, le respect des 20 secondes entre les points et les interruptions diverses (pluie, blessure,...) ;
- Une pièce de monnaie pour effectuer le tirage au sort ;
- Divers bics, crayons et fluos ;

En plus de son matériel habituel, l'arbitre stand-by aura avec lui :

- Des balles neuves et usagées ;
- La programmation des matches de la journée ;
- Si possible, un talkie-walkie afin de faciliter la communication avec le juge-arbitre et d'éventuels autres arbitres stand by.

### Responsabilités d'avant match

L'arbitre stand-by vérifie **dix à quinze minutes avant le début des matches** les terrains sur lesquels il est assigné. Il les vérifie comme il le fait lorsqu'il est arbitre chaise :

- Aucune balle étrangère ne doit trainer sur le terrain ;
- Les filets à trainer sont repliés et ne gêneront pas les joueurs dans leurs courses ;
- Les piquets de simple sont bien placés et le filet à la bonne hauteur.

Dans les parties internationales, il est demandé à l'arbitre stand-by de lancer le match. Cela consiste à :

- Attendre les joueurs sur le court ;
- Vérifier leur identité, leur tenue vestimentaire ;
- Faire un pre-match meeting ;
- Procéder au tirage au sort ;

- Veiller au respect des cinq minutes d'échauffement.

### **Responsabilités pendant le match**

Lors des parties, **l'arbitre stand-by veille au respect de l'ensemble des règles du tennis**. Les joueurs peuvent aussi le consulter à tout moment pour avoir une réponse à une question de règlement. Dans les faits, il s'occupe de :

- Veiller à la continuité du jeu ;
- Appliquer le code de conduite (et en informer le juge-arbitre) ;
- Détecter et empêcher le cas de coaching ;
- Interrompre la partie, en accord avec le juge-arbitre (pluie, obscurité) ;
- Appliquer la procédure du medical time-out lorsque le joueur appelle le soigneur (en tournois internationaux) et prévenir le juge-arbitre ;
- Appeler le juge-arbitre pour un cas de disqualification immédiate.

Il peut être amené à intervenir dans la partie soit à la demande d'un ou des joueur(s) soit de sa propre initiative (voir cas d'interventions en annexe).

Dans la mesure du possible, **l'arbitre stand-by doit se situer près des terrains en fin de set (lors d'un tie-break), en fin de match ou en cas de partie serrée**. Il se rapprochera aussi des terrains où il constate un mauvais comportement ou un cas de coaching.

### **Responsabilités après le match**

L'arbitre doit signaler au juge-arbitre que la partie est terminée et lui donner le score du match. Il rassemble les balles et vérifie que les joueurs passent le filet.

**Les décisions de l'arbitre stand-by sont définitives et sans appel** comme celles d'un arbitre de chaise. Le juge-arbitre ne pourra pas le déjuger c'est pourquoi il est important qu'il maîtrise les règles du jeu. Si le joueur refuse de reprendre le jeu après une décision, l'arbitre stand-by annonce « au jeu », déclenche son chronomètre et applique le code de conduite pour retard dans le jeu après 20 secondes.

## Annexe : Cas d'interventions de l'arbitre stand-by

### 1- Contestation sur le score

- ⇒ Il discutera avec les joueurs pour retrouver le bon score. Pour ce faire, il peut demander aux joueurs de retrouver le gagnant de chacun des points depuis le début du jeu en donnant le score à chaque fois et la façon dont chaque joueur a gagné le point.
- ⇒ S'il est impossible de retrouver le bon score, l'arbitre recherche le(s) point(s) sur lesquels les joueurs ne sont pas d'accord. Le(s) point(s) en question sont alors rejoués sans pour autant rejouer les points sur lesquels ils sont d'accord.  
Exemple : L'un des deux joueurs pense que c'est 40-30, l'autre 30-40. On s'aperçoit que les deux joueurs pensent avoir gagné le premier point. L'arbitre stand-by demande aux joueurs de reprendre à 30-30 puisque les deux joueurs sont d'accord qu'ils ont chacun gagné deux points dans ce jeu.
- ⇒ Si la contestation concerne un jeu entier, on applique le même principe.  
Exemple : Chaque joueur pense mener 4-3. On s'aperçoit que les deux joueurs pensent avoir gagné le cinquième jeu. L'arbitre stand-by demande aux joueurs de reprendre à 3-3 puisque les deux joueurs sont d'accord qu'ils ont chacun gagné trois jeux. Celui qui servira lors du 7<sup>ème</sup> jeu est le receveur du 6<sup>ème</sup>.

Après avoir résolu ce genre de contestation, l'arbitre stand-by doit rappeler aux deux joueurs qu'ils doivent annoncer clairement le score avant chaque point et annoncer les balles clairement « out ».

### 2- Contestation sur une balle out ou bonne

- ⇒ Sur terre battue et uniquement sur terre battue, l'arbitre peut procéder à une inspection de marque si les deux joueurs sont d'accord pour inspecter la même marque.
- ⇒ Si les deux joueurs ne sont pas d'accord sur la même marque, l'arbitre doit questionner les joueurs sur le coup qui vient d'être joué. La forme de la marque n'est pas la même sur un lob que sur un smash et la direction de la marque n'est pas la même sur une balle long de ligne que sur une balle croisée. L'arbitre stand-by doit utiliser ces données pour trouver la bonne marque et la juger.
- ⇒ S'il n'y a pas de marque, si l'arbitre n'est pas en mesure de savoir quelle marque est la bonne ou si le match se joue sur dur, l'arbitre stand-by prend l'annonce du joueur qui a fait l'annonce (de son côté du filet) s'il est certain de son annonce.
- ⇒ Si, de l'extérieur du court, l'arbitre stand-by constate qu'un joueur s'est trompé, de façon **flagrante**, dans le jugement d'une balle, il peut intervenir pour corriger l'erreur. Le point est rejoué et l'arbitre prévient le joueur qui s'est trompé qu'il perdra le point la prochaine fois.

Dans le cas d'un match tendu où ce genre de contestation arrive fréquemment, l'arbitre stand-by peut être amené à rester sur le terrain jusqu'à la fin du match. L'arbitre stand-by prévient alors les joueurs qu'ils continueront à annoncer les balles fautes et le score. L'arbitre n'interviendra que lorsqu'un des joueurs lui demandera une confirmation de l'annonce et qu'il corrigera les erreurs évidentes.

### **3- Let, doublé ou touché.**

- ⇒ L'arbitre ne peut prendre une décision que s'il a été témoin du fait de jeu. Dans le cas contraire, il remet le point (let, premier service).

### **4- Violation du code de conduite ou de la continuité du jeu**

Dans tous les cas, l'arbitre stand-by doit être présent lors de la violation. Il ne peut pas sanctionner un joueur s'il n'a pas été témoin de l'infraction. De manière évidente, il ne peut pas non plus se baser sur les dires des spectateurs, coachs ou adversaire.

- ⇒ Pour une violation du code de conduite, en fonction de la gravité du cas, l'arbitre stand-by peut prévenir le joueur qu'il recevra un avertissement la prochaine fois (soft-warning) ou directement le sanctionner (avertissement).
- ⇒ Pour une violation de la continuité du jeu, l'arbitre stand-by prévient le joueur qu'il prend trop de temps et qu'il pourrait se faire sanctionner si cela se produit encore (avertissement suivi de perte de point/perte de service les fois suivantes).

Lorsqu'il applique le code de conduite, l'arbitre stand-by prévient les deux joueurs que l'un des deux a été sanctionné.

N.B. Ce type d'intervention ne doit pas se faire sur demande d'un joueur. L'arbitre stand-by doit anticiper un éventuel problème pour qu'en aucun cas, il n'intervienne sur plainte d'un joueur concernant le comportement de son adversaire. Il est aussi évident qu'un joueur ne peut pas sanctionner lui-même son adversaire.

### **5- Faute de pied**

- ⇒ Comme pour le code de conduite, les joueurs ne peuvent pas s'annoncer les fautes de pieds entre eux. Seul l'arbitre stand-by peut les annoncer. Il doit se trouver sur le terrain pour les annoncer