

- L'ordre des matches est le suivant **et doit être respecté** :

Sur 2 terrains : DX1, DX2, ensuite DX3, DD et finalement les deux DM.

Sur trois terrains : DX1, DX2, DX3, ensuite DD et les deux DM.

- **Pour les DX et DM, ordre décroissant du total des points par équipe, comme en été.**

- Les rencontres se disputent en matches de 60 min. (**échauffement compris**) au nombre de jeux.

La minuterie est à prévoir par le club visité. Minuterie qui doit se trouver sur le terrain et être visible et audible de tous (pas de GSM en poche !)

La minuterie doit être enclenchée à l'heure exacte (18 heures, 19 heures)

En cas de retard exceptionnel, au moment où les joueurs commencent à frapper les PREMIERES BALLEES DE L'ECHAUFFEMENT.

Dans certains clubs il est obligatoire de libérer les courts à l'heure précise, dans ces cas, la minuterie doit OBLIGATOIREMENT ETRE ENCLENCHEE A L'HEURE PRECISE.

- A l'expiration du temps réglementaire, le jeu entamé et non achevé est annulé.

- Le capitaine de l'équipe visitée est responsable du déroulement des matches et veillera notamment à ce que les joueurs se trouvent sur le bon terrain en fonction de l'ordre de la feuille de résultats.

5. Transmission des résultats

Les résultats seront transmis de la manière suivante :

* Chaque capitaine renvoie une copie de la feuille de match, dûment complétée, **au plus tard le mardi qui suit la rencontre**, par mail à Véronique Duchateau : vero_duchateau@hotmail.com

* Il est conseillé aux capitaines de conserver l'originale (en cas de contestations éventuelles)

6. Sanctions et pénalités

- Si un club aligne plusieurs équipes, un joueur ou une joueuse pourra jouer indifféremment dans l'une ou l'autre équipe mais pas dans plus d'une rencontre programmée le même jour et déplacée. Pénalité : perte de la deuxième rencontre (score 0/15)

- Match arrêté **s/ blessure ou abandon** : forfait jeux 5/0 pour l'équipe rescapée.

- Match non joué : forfait jeux 0/15 en défaveur de l'équipe qui ne s'est pas présentée.

- Une équipe qui a trop de points perd la rencontre par 12 points à 0.

- **Pour tout incident qui surviendrait pendant un match**, les règles du tennis non arbitré sont strictement d'application. (Voir règlement ITF si nécessaire - <http://www.itftennis.com/media/222021/222021.pdf> page 25 et annexe E pages 41 à 44.

- **Pour tout incident rencontré pendant une rencontre** les capitaines doivent **PRIORITAIREMENT** trouver un accord, dans le respect du fairplay et de la convivialité conformément aux règlements CHV et/ou Général.

- Le non-respect du règlement CHV et/ou général peut entraîner, après délibération par le responsable CHV une pénalité.

- Si le non-respect du règlement n'a pas d'incidence sur le résultat final de la rencontre : pas de pénalité.
- Si le non-respect du règlement pendant un match a une incidence sur le résultat final de celui-ci : le score sera 0 pour l'équipe en cause, les jeux gagnés par l'équipe adverse restent acquis ainsi que 2 points de victoire.

Exemple : en DM les scores pour l'équipe A sont respectivement de 4/11 et 8/5. L'équipe A n'ayant pas respecté l'ordre décroissant des points de ces équipes, le résultat final sera de 4/11 et 0/5 en faveur de l'équipe B. (Dans l'ancien règlement cette erreur entraînait la perte de la rencontre sur un forfait de 0/12).

Une équipe double un joueur bénéficiant d'une dérogation et gagne le DM par 9/4. Le score du DX reste acquis, le score du DM est pénalisé d'un 0/4.

7. Convivialité et savoir vivre

- Il est recommandé aux clubs participant, **sans que ceci soit une obligation**, d'organiser un accueil convivial et chaleureux aux équipes visiteuses, de permettre aux joueurs de se restaurer après les matches.
- Pour tout incident qui surviendrait « hors court », avant pendant ou après la rencontre, les organisateurs de ce circuit hiver n'interviendront nullement et ne prennent aucune responsabilité. Il incombe aux capitaines des équipes impliquées dans une rencontre de gérer tous les faits et gestes de leurs joueurs.

8. Classement des équipes

Le classement au sein des divisions est décidé sur ces critères : 1)

nombre total de points (2 par victoire, 1 par match nul) 2)

nombre de victoires.

3) si encore égalité : total jeux des rencontres aller/retour entre les clubs concernés. Les deux équipes les mieux classées de la division montent pour l'année suivante, les deux dernières descendent.